

LOKAVERK

„Alexander Hrói“

BORÐ SPILIÐ

???



LOKA VERKEFNIÐ

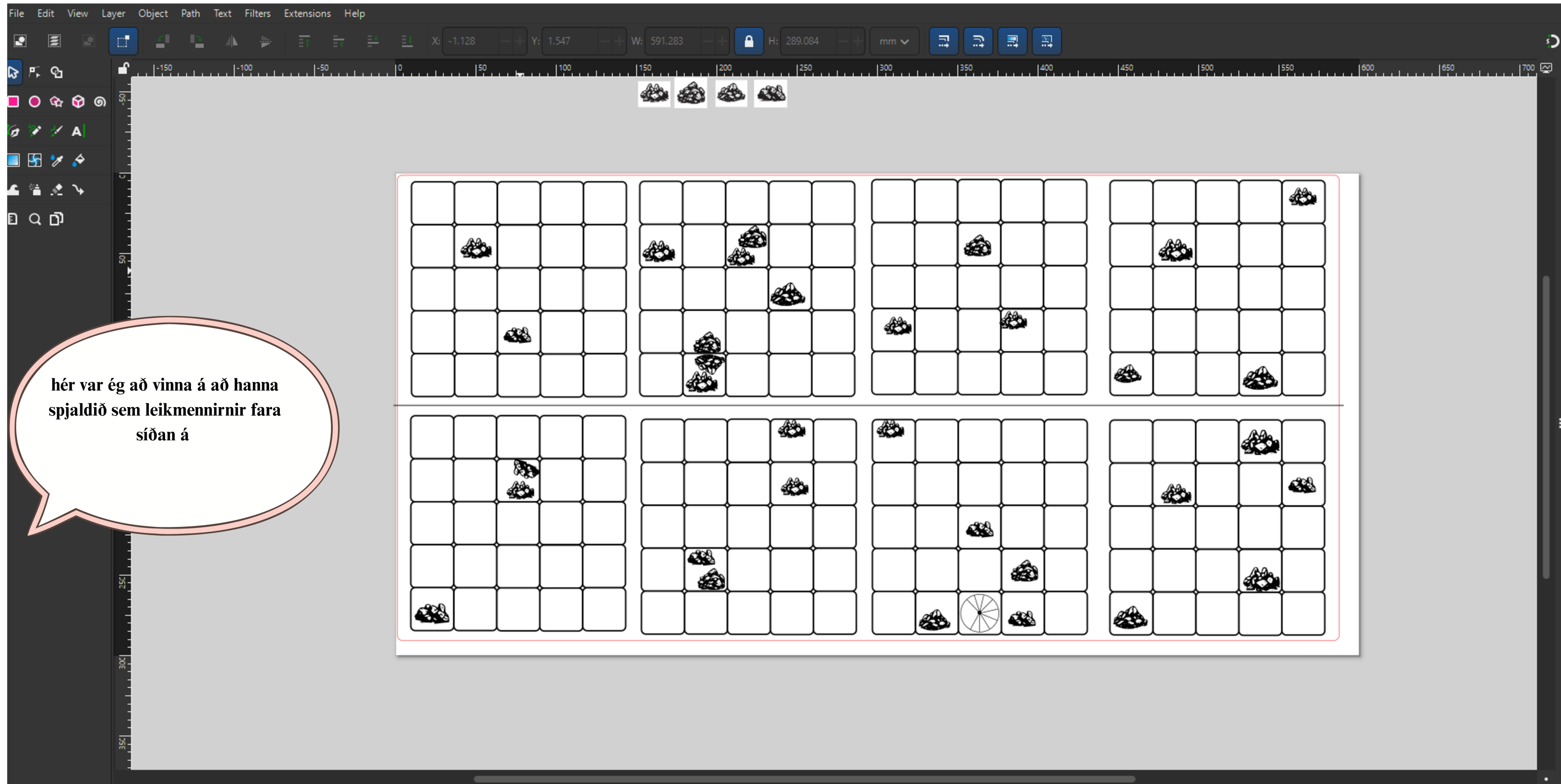
Í þessu verkefni fór ég í það að búa til tveggja til fjöggra manna borðspil þar sem maður fer í gegnum dýflissu til þess að drepa dreka

HVAÐ GERÐI ÉG FYRIR HUGMYNDIR

Ég leitaði mér fyrst af borðspilum sem mér finnst persónulega vera góðir og líka hverskonar borðspil ég myndi vilja að gera. Síðan fór ég í það að prófa nokkrar hugmyndir

HVERNIG GEKK MEÐ VERKEFNIÐ

Það byrjaði mjög hægt og var oft dálítið erfitt að koma með eitthvað nýtt en síðan þegar firsu hugmyndin var komin gekk þetta ágætlega



HÉR ER HÆGT AÐ SJÁ LEIKMENNINA SEM
ÉG HANNAÐI FYRIR LEIKINN



ÞEIR VORU ALLIR HANNAÐIR Í
TINKERCAD OG SÍÐAN FÆRÐIR
YFIR Í 3D PRENTARA



Rules

<i>Difficulty</i>	2
<i>Turn and turn order</i>	2
<i>Classes</i>	3
<i>Health, Attack and defence</i>	4
<i>Inventory</i>	5
<i>Enemy actions</i>	6
<i>Looting (chests and enemy drops)</i>	7
<i>Exploration and obstacles</i>	7
<i>Bosses and Boss loot</i>	8
<i>Quest, enchants and level ups</i>	8

ÉG SKRIFAÐI LÍKA REGLUBÓK SEM FER YFIR
ALLAR REGLURNAR OG SEIGIR LÍKA FRÁ
HVAÐ NÓKKUR SPIL GERA

